



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
COMISSÃO PERMANENTE DE PROCESSO SELETIVO - CPPS

CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR EFETIVO –
EDITAL Nº 036/2016

RESULTADO DA PROVA ESCRITA

**Disciplina/Área: Desenvolvimento de Software para Internet. Computação Móvel.
Estrutura de Dados. Informática Aplicada. (CAMPUS ANGICOS)**

Candidato(a)	Avaliador 1	Avaliador 2	Avaliador 3	Média
Adriana Mara Guimaraes de Farias*	-	-	-	-
Antonio Denilson de Souza Oliveira	7,5	7,6	7,0	7,37
Betoven Oliveira de Andrade	6,5	5,8	6,8	6,37
Dayanne Kelly Freire da Rocha Escale	6,3	5,5	6,0	5,93
Emerson Moura de Alencar	7,4	7,2	7,2	7,27
Gustavo Nogueira Alves	7,4	7,0	7,6	7,33
Laudson Silva de Souza	5,4	5,0	6,0	5,47
Murilo Regalado Rocha	5,4	5,9	4,6	5,30
ramon augusto sousa lins	7,3	7,0	8,0	7,43
Rodrigo Valença Cavalcante Frade	5,0	6,0	5,7	5,57
Suellem Stephanie Fernandes Queiroz	4,3	5,5	5,1	4,97
Thiago Henrique Freire de Oliveira	7,6	7,0	7,2	7,27
Viviane de Menezes Ramalho	6,2	5,7	6,0	5,97

***Candidato Eliminado de acordo com o item 8.5a do Edital 036/2016.**

OBSERVAÇÕES:

1 - Os candidatos que obtiveram média aritmética igual ou superior a 7,0 (sete) deverão comparecer à CPPS, no Prédio Central da UFERSA, no Campus Oeste em Mossoró, no dia **19/10/2016**, quarta-feira, impreterivelmente às 08h00min para o sorteio da ordem de apresentação.

2 – De acordo com o item 7.12.6. do Edital 036/2016 “ É obrigatória a presença do candidato no momento do sorteio da ordem de apresentação e no momento dos sorteios dos pontos da Prova Aptidão Didática, conforme determina o Art. 9º. da Resolução”.

3 – O prazo de recurso será de 24 horas a partir do horário de divulgação deste resultado.

4 – De acordo com o item 9.2.1. do Edital 036/2016 “O recurso deverá ser feito apenas por via eletrônica, conforme reza o Art. 331 e seus parágrafos do Regimento da UFERSA, pelo e-mail: cppsrecurso@ufersa.edu.br”.

Publicação 18/10/2016, às 17h57min.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
Comissão Permanente de Processo Seletivo – CPPS

ESPELHO DE PROVA ESCRITA

EDITAL: 036/2016

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Software para Internet. Computação Móvel. Estrutura de Dados. Informática Aplicada (DCETH – Angicos).

Ponto sorteado: 5. Funções, procedimentos, ponteiros, vetores, árvores, grafos.

1. Funções e procedimentos

- a. Definição
 - i. Forma e formato (passagem de parâmetros, retorno de resultados pela função)
 - ii. Diferenciação entre funções e procedimentos
 - iii. Arquivos de cabeçalho
 - iv. Protótipo de função
- b. Operações ou manipulações pela função/procedimento
 - i. Coerção de argumentos
 - ii. Regras de promoção – conversão de tipos
- c. Invocação/chamada de função
 - i. Por referência
 - ii. Por valor (regras de escopo)
- d. Benefícios do uso de função e procedimento
 - i. Reusabilidade de código, abstração, recursão e interatividade
- e. Exemplos e implementação

2. Ponteiros

- a. Definição (declaração e inicialização)
- b. Operadores de endereçamento e *dereferencing*
- c. Vetores de ponteiros
- d. Relação entre ponteiros, vetores e funções
- e. Exemplos e implementação

3. Vetores

- a. Definição e declaração de vetores (nome, tipo, número de elementos, inicializadores)
- b. Definição de vetores multidimensionais e suas propriedades
- c. Operações em vetores (adição, multiplicação, ordenação, transposição, inversão, cálculo do determinante)
- d. Utilização de funções na implementação de vetores
- e. Exemplos e implementação

4. Árvores

- a. Definição (nó, nó pai, nó filho, nó folha, aresta, raiz, profundidade, altura, sucessor, predecessor)
- b. Propriedades (caminho, comprimento de um caminho, nível de um nó, altura de um nó, altura de uma árvore)
- c. Percurso em árvore (em ordem, pré-ordem, pós-ordem)
- d. Operações em árvores binárias (busca, inserção, eliminação, rotação)

- e. Tipos de árvores
 - i. Árvore binária de busca
 - ii. Árvore AVL
 - iii. Árvore rubro-negra
 - iv. Árvore B e Árvore B+
- f. Exemplos e implementação
- g. Relação entre ponteiros, vetores, funções e árvores.

5. Grafos

- a. Definição
 - i. Representação gráfica
 - ii. Conexidade, vizinho, subgrafos, caminho, ciclo, orientado e não orientado
 - iii. Representação de grafo (lista de adjacência, matriz de adjacência, matriz de incidência)
- b. Algoritmos elementares em grafos
- c. Busca em largura e em profundidade
- d. Árvore de cobertura mínima (algoritmos de Prim e Kruskal)
- e. Algoritmos de caminho mais curto (Dijkstra, Bellman-Ford, Floyd-Warshall)
- f. Exemplos e implementação

Mossoró (RN), 17 de outubro de 2016

Membros da Banca Examinadora:

(Presidente): Francisco de Assis P. V. de Azevedo

Membro: Levy Costa de Oliveira

Membro: Welliana Benevides Ramalho